

LES MODALITÉS DU PRÊT

Un rendez-vous est à prendre auprès de la coordonnatrice du DAP matériel soit par téléphone soit par mail.

Le prêt du matériel est fixé pour une durée d'un trimestre maximum. Chaque emprunteur a une fiche de prêt et pourra emprunter jusqu'à 10 articles au maximum.



Tous les emprunteurs doivent rapporter le matériel au bout de trois mois.

CONTACTS :

Téléphone : **01 79 81 21 22**

Mail : dap.materiel@ac-versailles.fr

LA MAT'THÈQUE

DSDEN DU VAL D'OISE

DISPOSITIF D'ACCOMPAGNEMENT POUR L'ÉCOLE INCLUSIVE

IMMEUBLE LE PRÉSIDENT

95 520 OSNY (2ème étage)

 **Se rendre à la DSDEN 95** (munissez-vous d'une pièce d'identité)

Par le train puis le bus :

RER A Gare Cergy-Préfecture puis bus 44 ou 60 (arrêt "avenue des arpens")

Transilien Gare Cergy-Préfecture puis bus 44 ou 60 (arrêt "avenue des arpens")

SNCF Gare de Pontoise puis bus 43 (arrêt "avenue des arpens")

- **En voiture** : parking gratuit sur place



LA MAT'THÈQUE

La Mat'thèque est un espace où du matériel pédagogique adapté est mis à disposition des enseignants qui scolarisent des élèves qui bénéficient d'un projet personnalisé de scolarisation. Elle est gérée par la coordonnatrice du DAP matériel qui a une mission d'appui et de conseil dans le choix de matériel adapté.



OBJECTIFS DE LA MAT' THÈQUE

- Proposer aux enseignants du matériel pédagogique adapté pour permettre aux élèves en situation de handicap de mieux accéder aux apprentissages.



- Conseiller les enseignants quant au matériel le plus adapté au regard des besoins et des fonctionnements de l'élève.



- Enrichir et diversifier les ressources pédagogiques des enseignants ainsi que leurs pratiques.

TYPOLOGIE DES RESSOURCES



Livres :

- Abécédaires
- Livres audios
- Instruments de musique

Jeux pédagogiques :

- Jeux sensoriels
- Jeux de motricité fine
- Matériel adapté pour la motricité fine
- Lecture (jeux de lecture/ lettres à manipuler)
- Numération
- Calcul
- Géométrie
- Encastrement
- Habiletés sociales / la communication sociale
- Langage

DOMAINES DE COMPÉTENCES

- Repérage dans le temps et dans l'espace
- Motricité fine
- Conscience phonologique
- Numération
- Calcul
- Jeux de logique
- Géométrie
- Lexique et syntaxe
- Lecture
- Arts plastiques
- Musique
- Habiletés sociales
- Informatique (claviers adaptés).

